1 e7 Th1+. Calul sar interpune la orice incercare a turnului sau nebunului, de a controla inaintarea pionului e.
2 Rd2 Ne3+
3 Rc2 Tc1+
4 Rb3 Tb1
5 Ra4 Tb7
6 Cc7! Iar pionul nu poate fi oprit, decat cu pretul sacrificiului de turn. ,